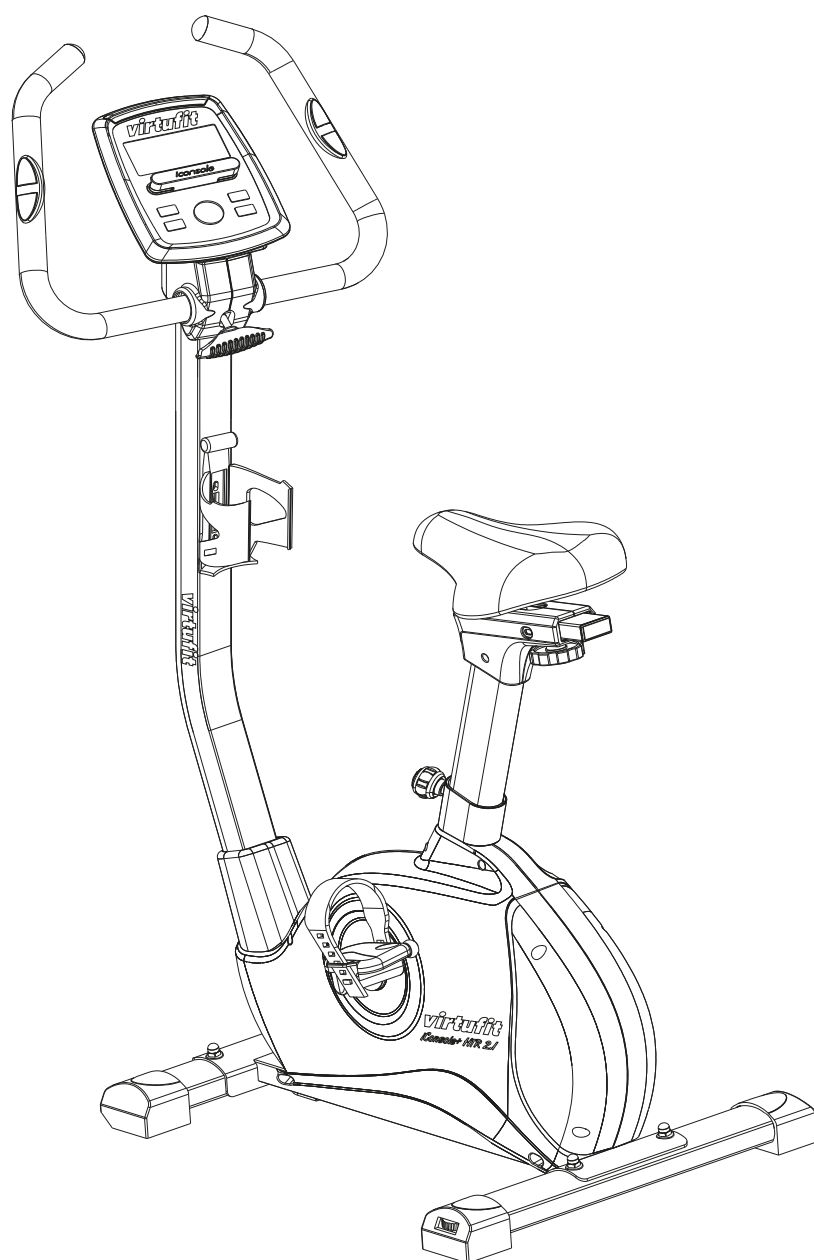


virtu^{fit}

Hometrainer iConsole HTR 2.1

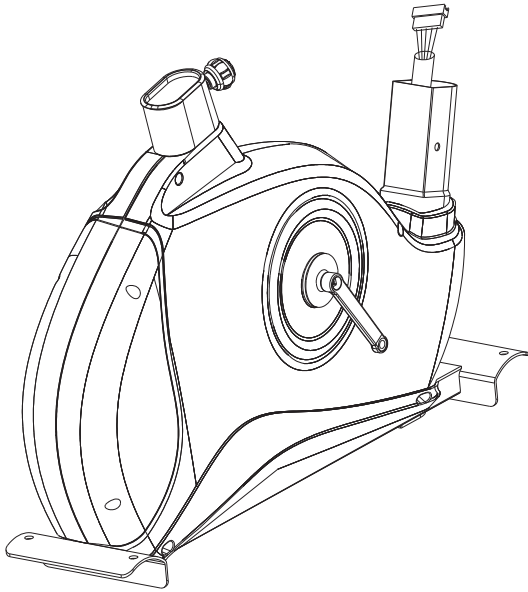
Gebruikershandleiding



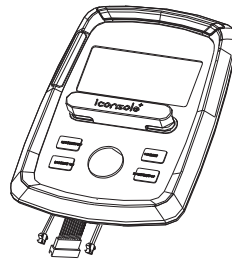
Veiligheidsvoorschriften	3
Checklijst	4-5
Uitleg bij montage	6-12
Gedetailleerde tekening	13
Onderdelenlijst	14-16
Computerhandleiding	17-23
iConsole+ App	24
Gebruik iConsole+App	25-44
Training Instructies	45

Voordat u met uw training begint op uw hometrainer, leest u alstublieft de handleiding zorgvuldig door.
Bewaar deze handleiding voor informatie, reparatie en het leveren van losse onderdelen.

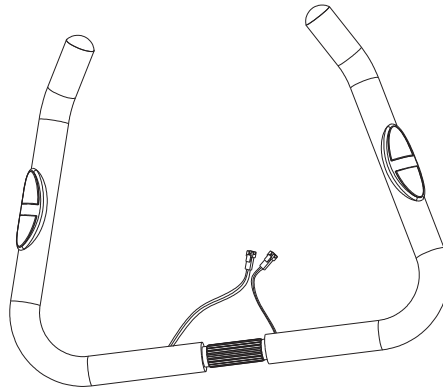
- De hometrainer is enkel gemaakt voor thuisgebruik en is geschikt voor gebruikers tot 150kg.
- Volg nauwkeurig de stappen voor de montage.
- Gebruik alleen originele onderdelen die geleverd worden.
- Controleer of alle onderdelen vastzitten voordat u de eerste keer gaat trainen, en eens in de 1 of 2 maand. Vervang kapotte onderdelen meteen en gebruik de hometrainer niet indien u het onderdeel nog niet heeft vervangen.
- Vraag uw dealer om advies voor reparaties.
- Vermijd het gebruik van agressieve schoonmaakmiddelen wanneer u de hometrainer reinigt.
- Wees er zeker van dat u begint met trainen nadat de onderdelen volledig zijn gecontroleerd.
- Wees ervan bewust dat alle verstelbare onderdelen een maximum aantal instellingen hebben waarop ze versteld kunnen worden.
- De hometrainer is gemaakt voor volwassenen. Zorg dat kinderen er alleen gebruik van maken onder begeleiding van een volwassene.
- Stel de gebruikers op de hoogte van mogelijke gevaren, denk bijvoorbeeld aan beweeglijke onderdelen tijdens het gebruik.
- Raadpleeg uw arts voordat u begint met oefenen. Hij of zij kan voor u bepalen welke training het meest geschikt is.



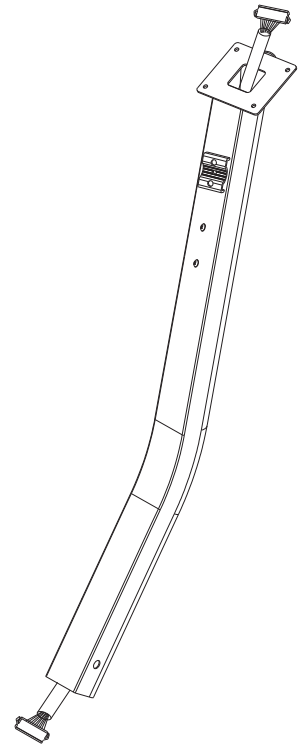
Frame



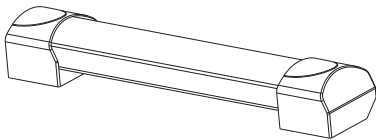
Computer



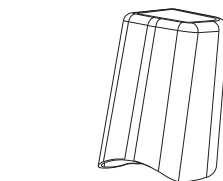
Stuur



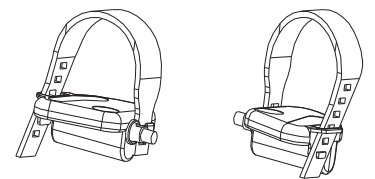
Stuurstang



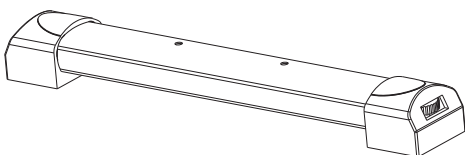
Voorste stabilisator



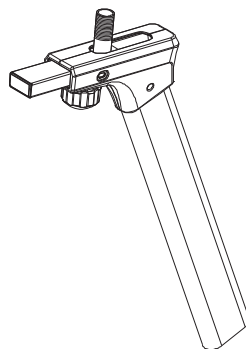
Plastic kap



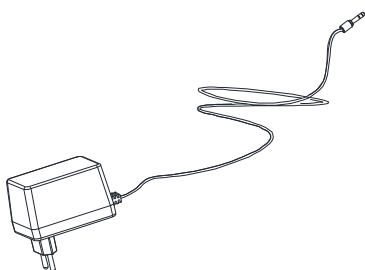
Pedaal (Links)
Pedaal (Rechts)



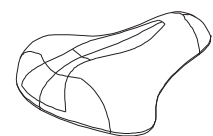
Achterste stabilisator



Zadelstang

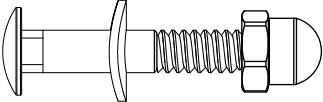
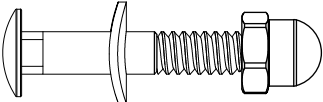
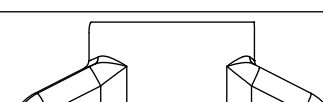
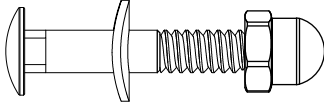
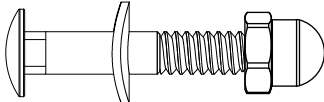
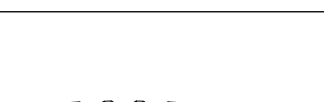
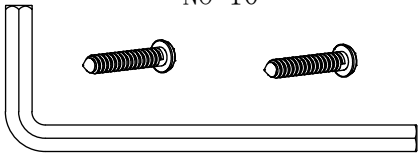

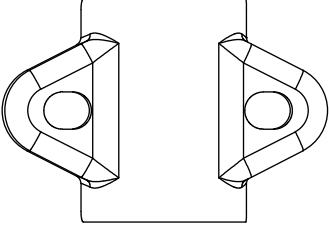


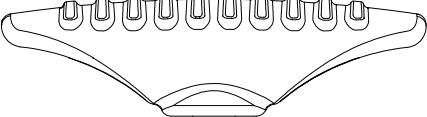
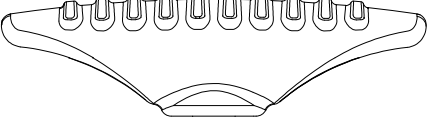
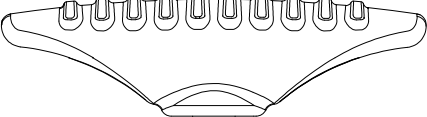

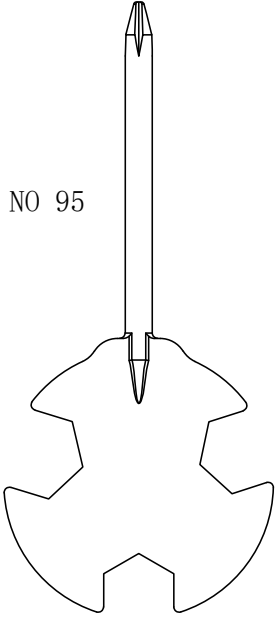


Adapter

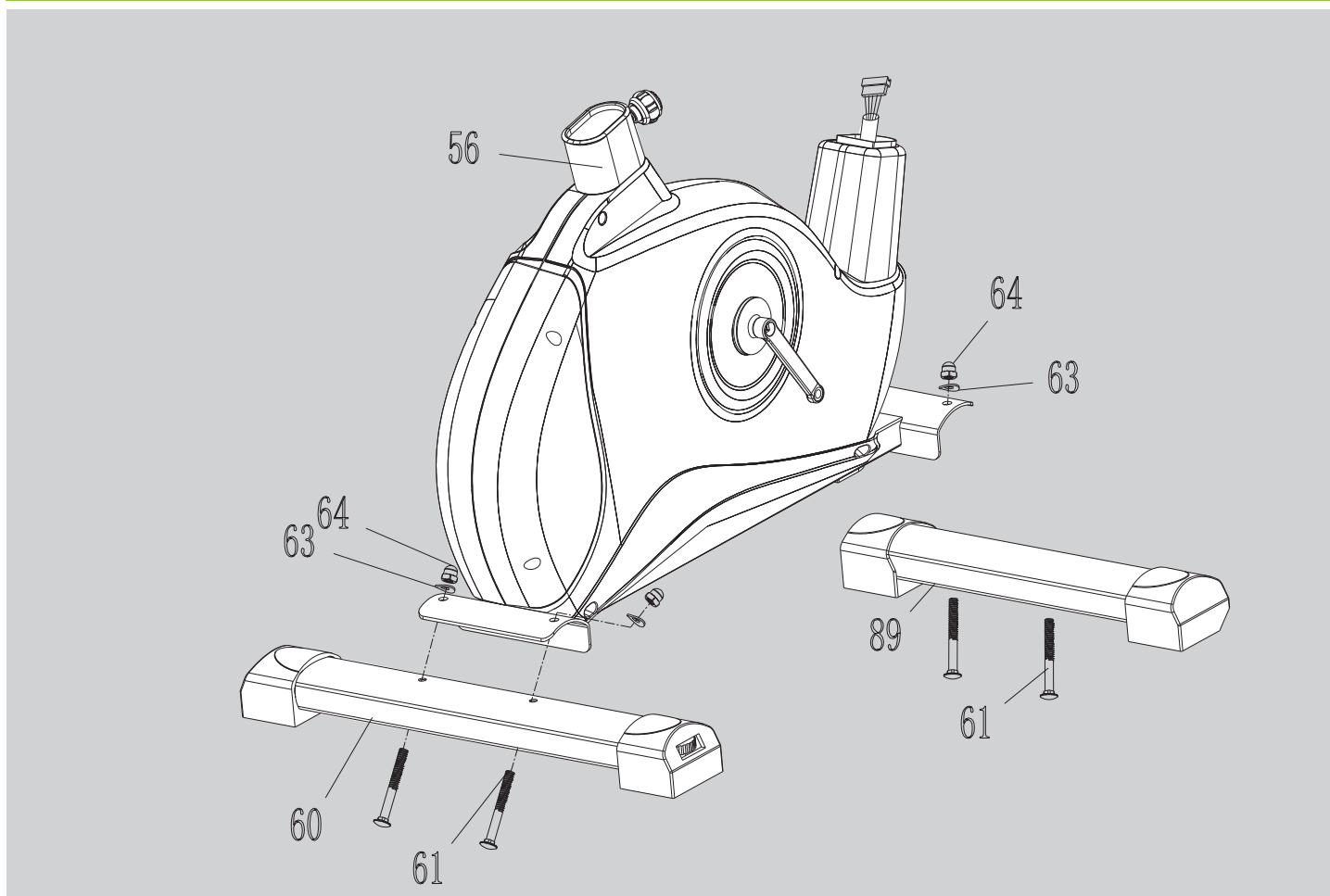


Zadel

GEREEDSCHAP

 NO 61*4  NO 63x4  NO 64*4	 NO 61*4  NO 63x4  NO 64*4	 NO 10  NO 94
 NO 11*1  NO 12*1  NO 14*1	 NO 13*1  NO 14x1  NO 15x1  NO 93*1	 NO 95

STAP 1

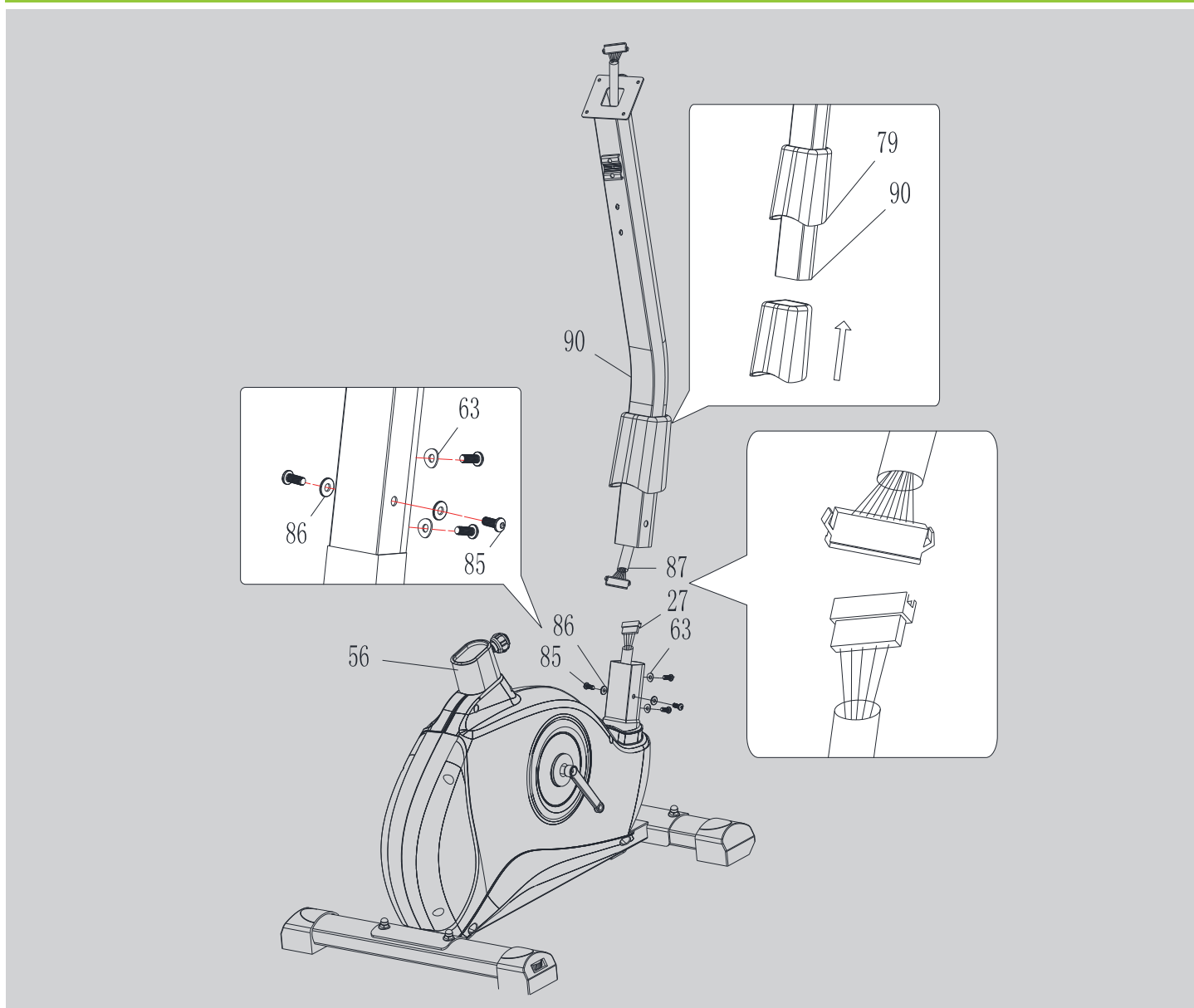


I. Bevestig de voorste stabilisator (89) op het frame (56) met 2×M8 schroeven (61), gebogen ring (63) en dopmoer (64) . Draai de moeren goed aan.

II. Bevestig de achterste stabilisator (60) op het frame (56) met 2×M8 schroeven (61), gebogen ring (63) en dopmoer (64) . Draai de moeren goed aan.

Opmerking: U kunt de achterste stabilisator verstellen om de hometrainer stabiel te houden.

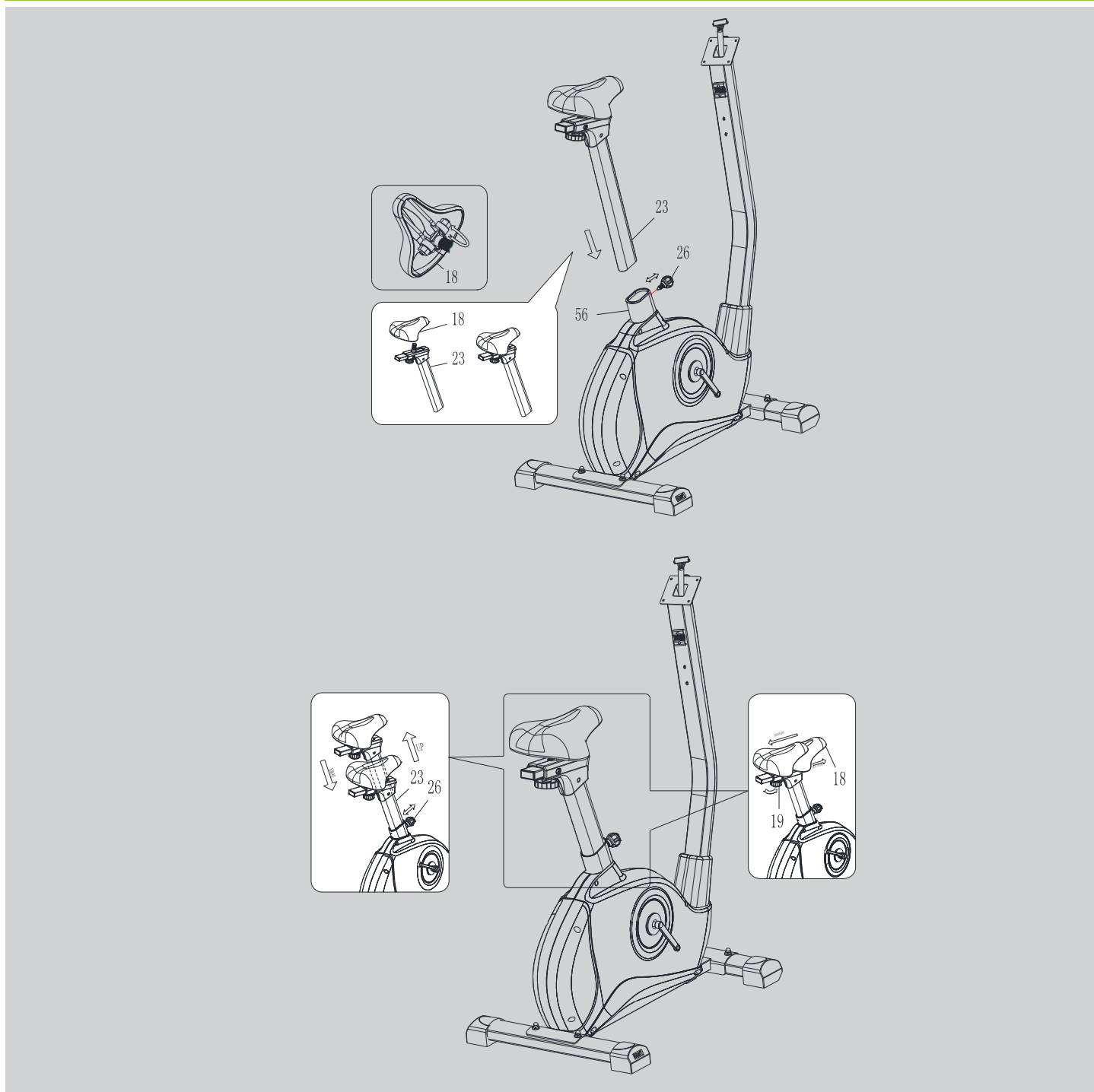
STAP 2



I. Til de stuurstang voorzichtig op (90) tot deze verticaal is en laat deze door de plastic cover glijden (79). Verbind de bovenste spanningkabel (87) en de onderste spanningskabel (27)

II. Bevestig de stuurstang (90) op het frame (56) met 4×M8×20mm anti-losse bouten (85), 2×M8 bochtringen (86) en 2×M8 plattringen (63).

STAP 3



Monteer het zadel (18) op de verstelbare zadelstang (23). Plaats de zadelstang (23) op het frame (56), verstel hem naar wens en zet hem vast met de Quick Release bout (26) en draai het geheel stevig aan.

Het zadel kan naar voor en achter worden versteld door aan de knop te draaien (19)

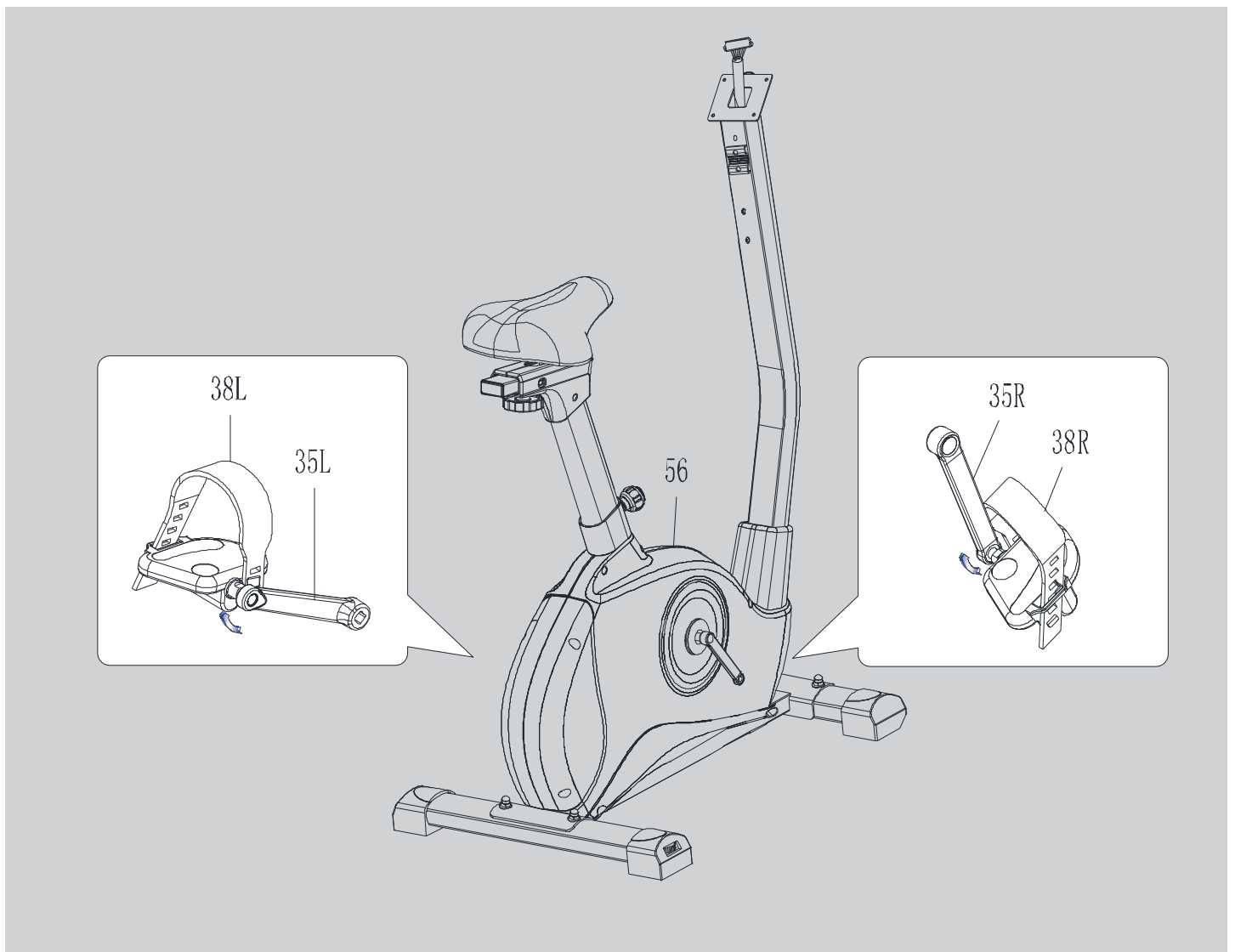
De zadelstang kan gemakkelijk worden versteld door de Quick Release knop uit te trekken (26).

Verder moet u er op letten dat de zadelstang niet boven zijn maximale positie is uitgetrokken.

Deze maximale positie is gemarkeerd.

Als de zadelstang op de gewenste hoogte staat draai de knop dan goed vast.

STAP 4

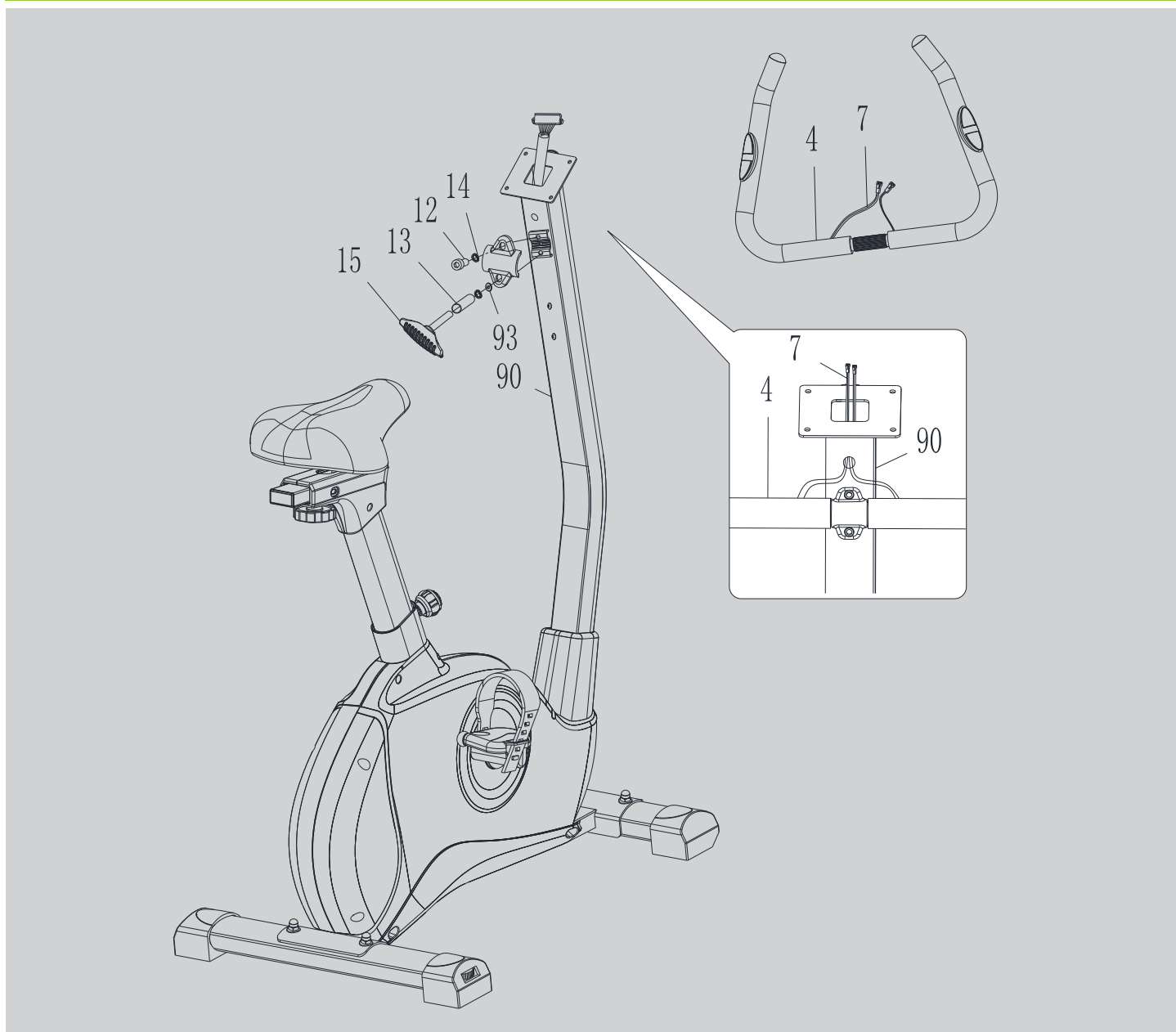


Bevestig de pedalen (38L+R) aan de zwenkel (35L+R).

Let op:

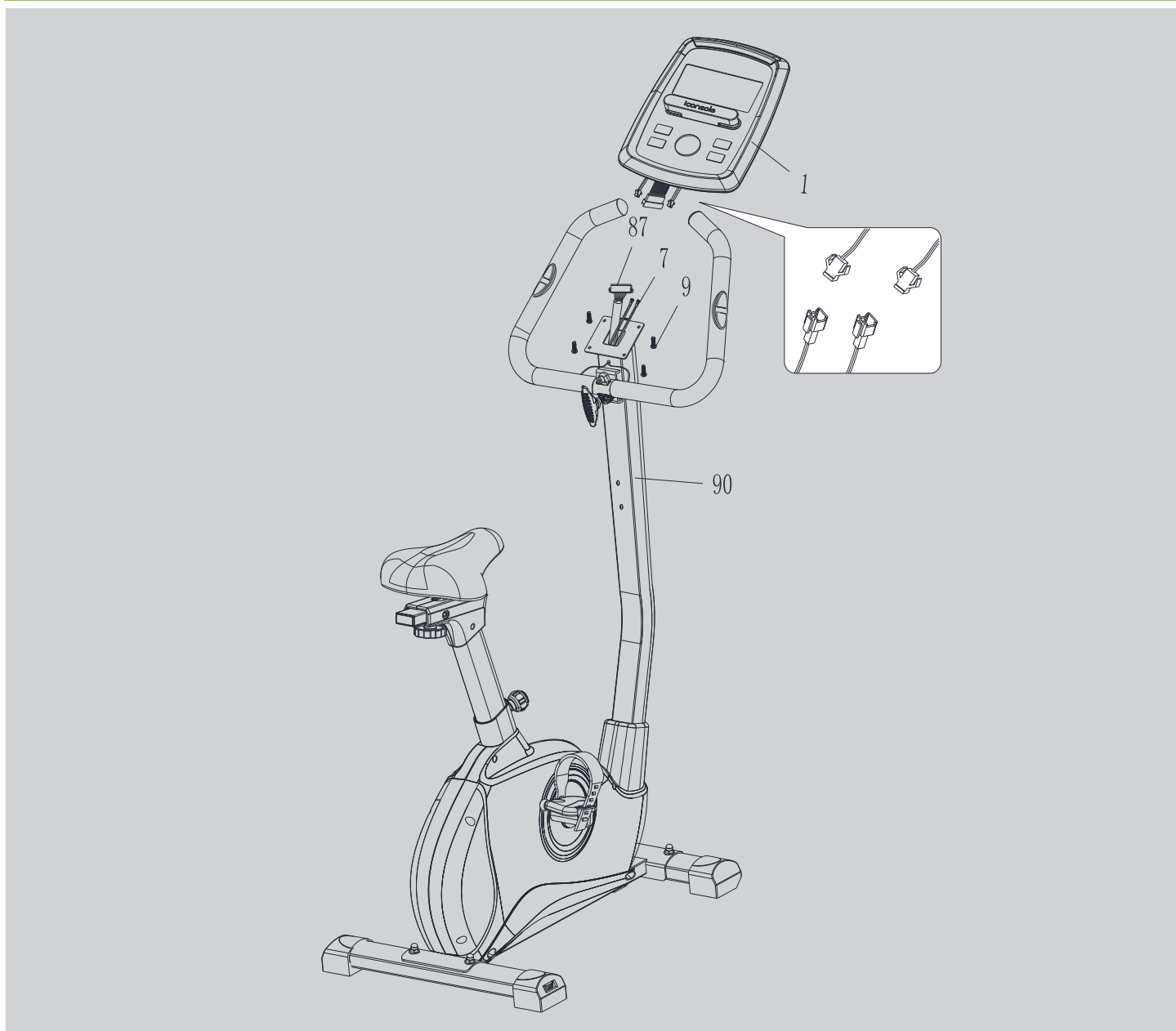
Kijk goed naar het verloop van het schroefdraad draai deze er goed op en niet scheef draai de trapper ook helemaal vast.

STAP 5



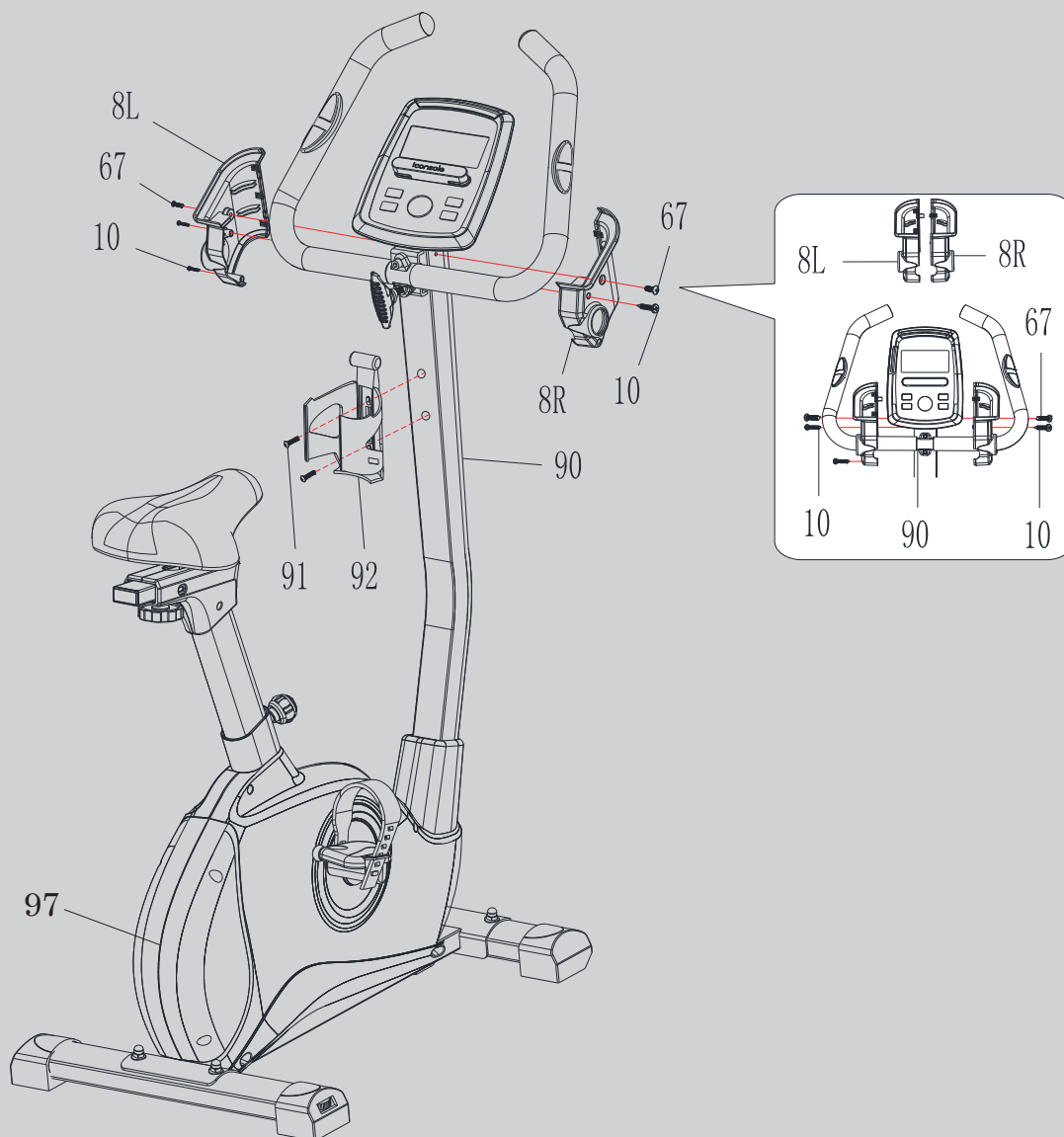
Bevestig het stuur (4) op de stuurstang (90) met veerring (93), buisvormige afstandhouder (13), plastic kap (12) en knop (15). Bevestig de veerring (14) en ronde zeskantschroef (12). Haal de sensorkabel over de console heen. Bevestig alles volledig.

STAP 6



Verwijder de 4 voorgedraaide schroeven (9) uit de achterkant van de computer. Verbind de computerkabel(87) en de computer (1). Plaats de computer (1) op de stuurstang en bevestig deze met de eerder verwijderde schroeven (9). Steek de handsensorkabel (7) in de aansluiting op de achterkant van de computer (1).

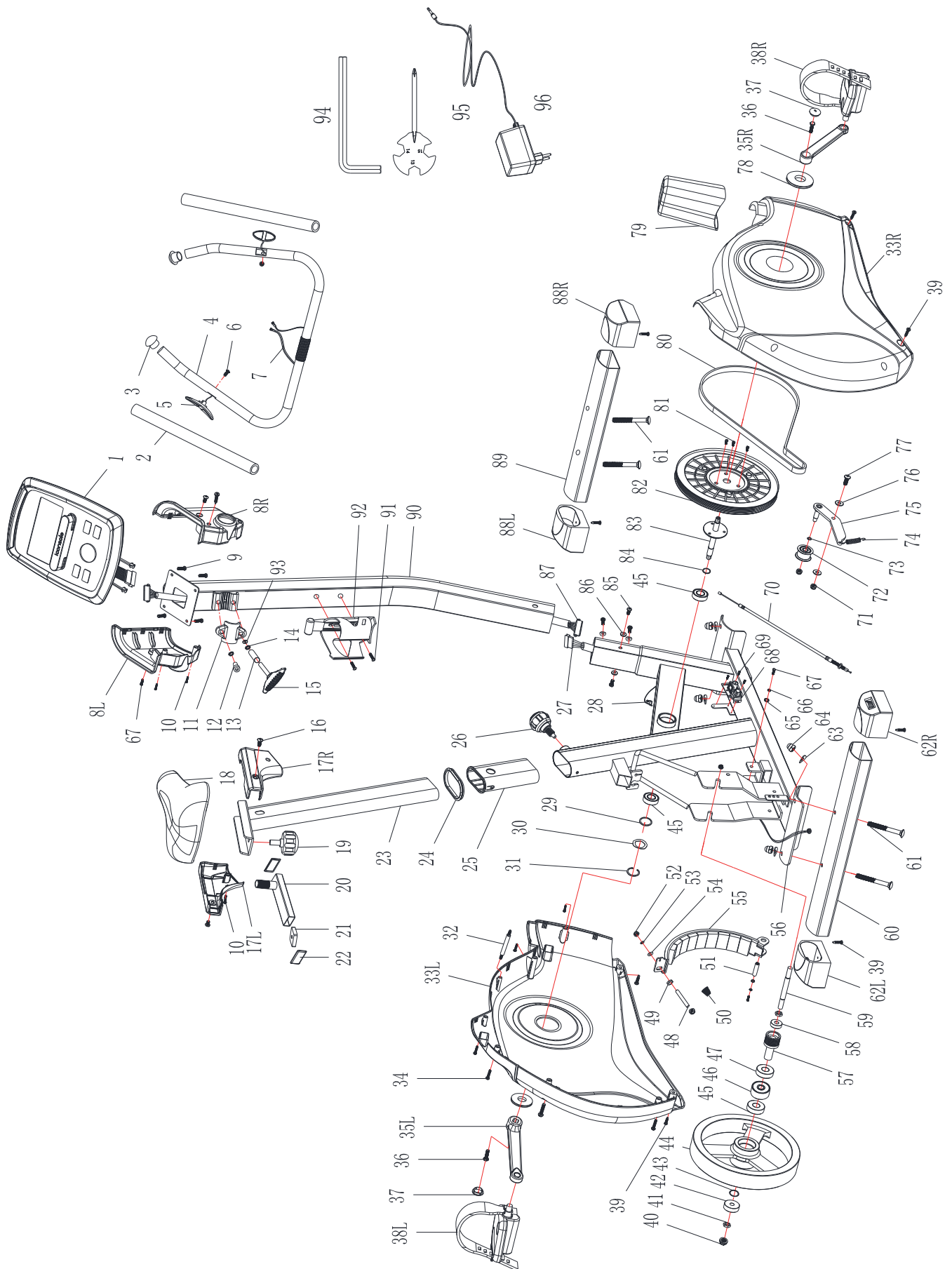
STAP 7



Bevestig de kapjes van de console (8L+R) op de stuurstang (90) met schroeven (67) en zelftappende schroeven (10).

Bevestig de houder(92) op de stuurstang(90) met behulp van schroeven(91).

Sluit de adapter aan, de adapteringang (97) zit aan de achterkant van het toestel.

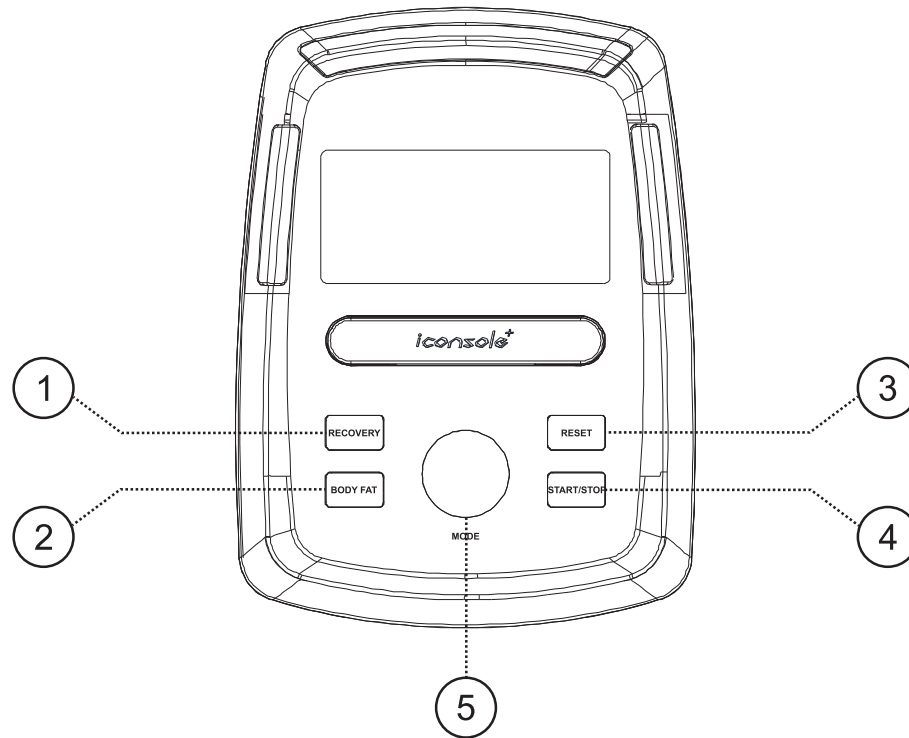


Nummer	Omschrijving	Aantal
1	Computer	1
2	Sponsschuim	2
3	Dop	2
4	Stuur	1
5	Hartslagpads	2
6	Zelftappende schroef	2
7	Hartslagkabe	2
8L	5204 console L	1
8R	5204 console R	1
9	Schroef	4
10	Zelftappende schroef	4
11	Dop	1
12	Schroef	1
13	Buisvormige afstandhouder	1
14	Ring	2
15	Stuurstang knop	1
16	Schroef	2
17L	Zadelstang plastic kap L	1
17R	Zadelstang plastic kap R	1
18	Zadel	1
19	Rondkoppige zeskantschroef	1
20	Glijbuis	1
21	Glijbuis moer (beneden houdende moer)	1
22	Vierkante buis dop	2
23	Zadelstang	1
24	Pakking ring	1
25	Ovalen bus	1
26	Knop	1
27	Bovenste computerkabel	1
28	Sensor	1
29	Platte ring	1
30	Bochtring	1
31	C-vormige knop	1
32	Scharnier hefboom	1
33L	Kettingkast(L)	1
33R	Kettingkast(R)	1
34	Zelftappende schroef	5
35L	Zwengel L	1
35R	Zwengel R	1
36	Schroef	2
37	Zwengeldop	2
38L	Pedaal L	1
38R	Pedaal R	1

Nummer	Omschrijving	Aantal
39	Schroef	8
40	Moer	2
41	Zeskantmoer	2
42	Lager 6300RS	1
43	Platte ring	1
44	Magnetisch vliegwiel	1
45	Lager 6003RS	3
46	Lager	1
47	Lager 6003RS	1
48	Bus	1
49	Zeskantmoer	1
50	Veer	1
51	Rondselas	1
52	Dopmoer	2
53	Platte ring	1
54	Plastic ring	1
55	Vliegwiel Frame	1
56	Frame	1
57	Wieltjes	1
58	Lager	1
59	Magnetisch vliegwielas	1
60	Achterste stabilisator	1
61	Schroef	4
62L	Pedaal L	1
62R	Pedaal R	1
63	Golfkring	6
64	Dopmoer	4
65	Platte ring	2
66	Veerring	2
67	Schroef	2
68	Motor	1
69	Schroef	6
70	Draad	1
71	Moer	1
72	Rondsel	1
73	Bochtring	2
74	Veer	1
75	Rondselas	1
76	Platte ring	2
77	Antislip inbusbout	1
78	Zwengelgat	2
79	Plastic stangkap	1
80	Riem	1

Nummer	Omschrijving	Aantal
81	Antislip inbusschroef	3
82	φ 240 riem wiel	1
83	Pedaalas	1
84	Ring	2
85	Schroef	4
86	Platte ring	4
87	Bovenste sensorkabel	1
88L	Voorste eindkapje L	1
88R	Voorste eindkapje R	1
89	Voorste stabilisator	1
90	Stuurstang	1
91	Zeskantmoer	2
92	Flessenhouder	1
93	Platte ring	1
94	Inbussleutel	1
95	Moersleutel	1
96	Adapter	1

FUNCTIE KNOP



1. Recovery

Test uw hartslag herstel.

2. Body fat

Test uw vetpercentage en BMI

3. Reset

- Houd ingedrukt voor 2 seconden, computer start opnieuw.
- Terug naar hoofdmenu, herstelt de waarden of stop mode

4. Start/ Stop

Start of Stop uw workout.

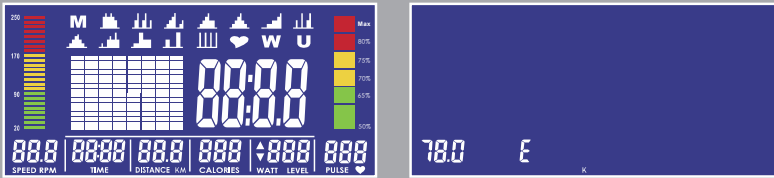
5. Encoder

- Vermeer / Verminder de waarde.
- Bevestig / waardeselectie.

DISPLAY FUNCTIES KNOP

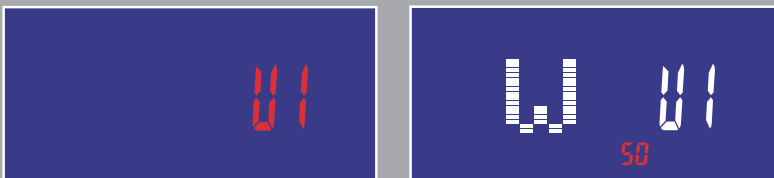
TIME	Workout tijd gedurende uw oefening. Bereik 0:00 ~ 99:59
SPEED	Workout snelheid gedurende uw oefening. Bereik 0.0 ~ 99.9
DISTANCE	Workout afstand gedurende uw oefening. Bereik 0.0 ~ 99.9
CALORIES	Verbrande calorieën gedurende uw oefening. Bereik 0 ~ 999
PULSE	BPM gedurende uw oefening. (hartslag) Hartslagalarm als de hartslag over de target gaat.
RPM	Wentelingen per minuut Bereik 0 ~ 999
WATT	Workout krachtconsumptie De computer behoudt haar ingestelde waarde (instelbare waardebereik 0~350)
MANUAL	Handmatige workout.
PROGRAM	12 PROGRAMMA selecties.
USER	De gebruiker bepaalt zijn eigen weerstandsprogramma
H.R.C.	Heart Rate Control (programma op basis van hartslag)
RECOVERY	Harstlag herstel status.
BODY FAT	Lichaamsvetmeting.
WATTS	Workout krachtconsumptie. Bereik 10 ~ 350.

WERKING

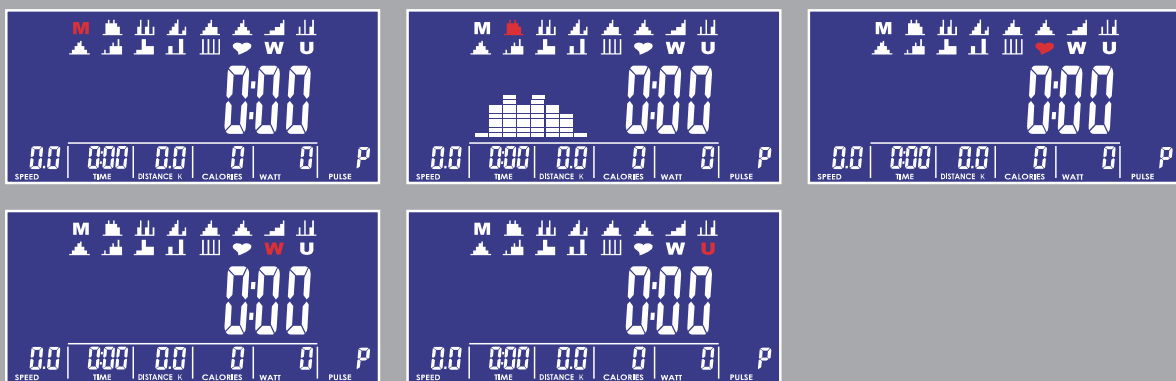


1. Steek de stekker in het stopcontact (of houd RESET KNOP 2 seconden in), het display licht op gedurende 2 seconden. U hoort een zoemend geluid.

De diameter van het wiel komt bij SPEED te staan en de Europese specificatie laat "E" zien. Als u de instellingenmodus ingaat, zal de motor naar 0 gaan en daarna naar LOAD = 1, wacht voor elke instelling.



2. Met draaien en drukken op de encoder gaat u naar USER setting (met lichaamsvet functie), waar u uw eigen datum in kunt vullen op U1~U4. Daarna gaat u naar de workout.

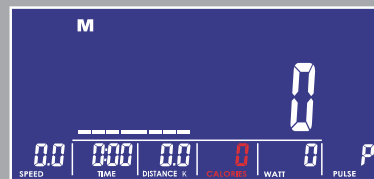
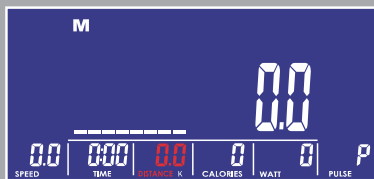


3. Met draaien en drukken op de encoder gaat u naar het keuzemenu, de M (Handmatig) knippert in de display. Door de knop te draaien kan u kiezen uit M (Handmatig), P (Programma), ♥ (H.R.C.), W(Wattage), U(Gebruiker).

WERKING



4-1



4-2



4-3

4. Handmatige modus

(1) Door de knop te drukken en te draaien kunt u de LEVEL waarde veranderen die knippert totdat deze bevestigd is. (zie fig. 4-1)

De standaardwaarde is LEVEL 1.

(2) De waarde verloopt niet cyclisch terwijl u deze verstelt.

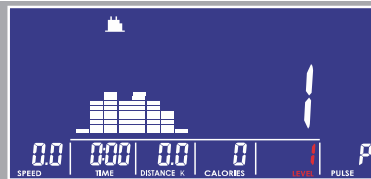
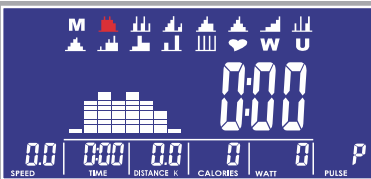
(3) Na START kan de gebruiker nog steeds het MANUAL LEVEL aanpassen en de display toont LEVEL en waarde.

Na drie seconden zonder input laat de display WATT waarde zien.

(4) Door de knop te draaien en drukken kunnen ook andere functies worden benut (zoals TIME, DISTANCE, CALORIES, PULSE) deze waarden verlopen cyclisch in keuze. (zie fig. 4-2)

(5) Na het drukken op START werkt de functie. RPM BAR en PULSE BAR zullen veranderen in waarde. De STOP knop stopt alles en de waarden blijven staan (HR signaal wordt niet aangepast). De RESET knop laat u terug gaan naar PROGRAM SELECT. (zie fig. 4-3)

WERKING



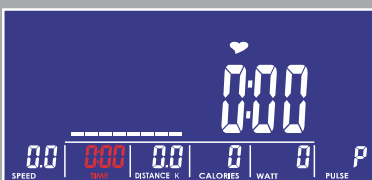
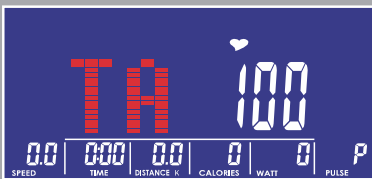
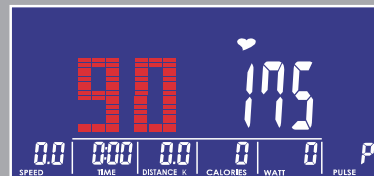
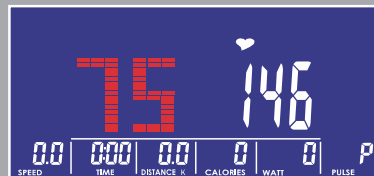
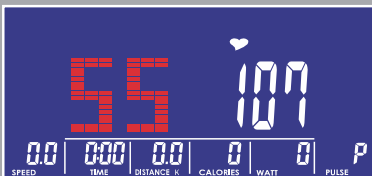
5. Programma modus

(1) Door aan de knop te draaien wisselt u tussen P01,P02,P03,P04.....,P12 in PROGRAM MODE.

Het PROGRAM logo zal knipperen totdat deze bevestigd is.

(2) Het PROGRAM logo verschijnt tijdens het selecteren.

(3) Na het verstellen van TIME drukt u op de START knop om het programma te starten. Na START kunt u LEVEL nog steeds veranderen en display in LEVEL en waarde. Na drie seconden zonder invoer komt WATT op het display.



6. H.R.C modus

(1) De gebruiker kan 55%, 75%, 90% en TARGET waarden selecteren door te draaien en drukken op de knop.

Tijdens het selecteren zal de standaardwaarde, gebaseerd op leeftijd, knipperen.

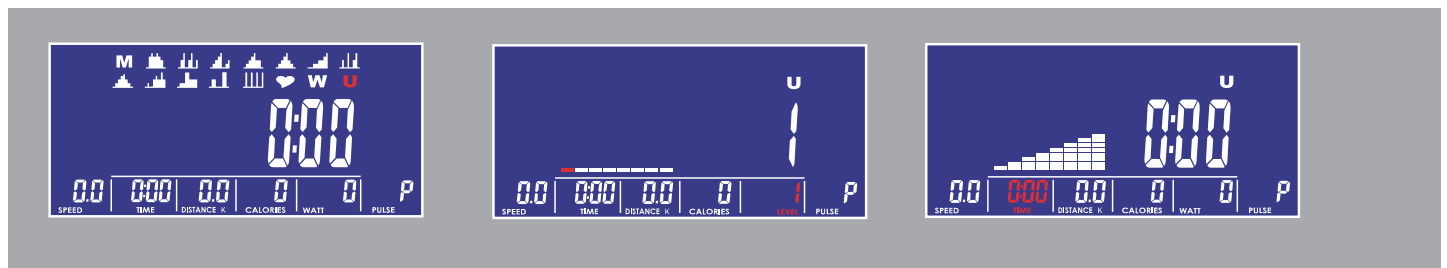
(2) Nadat u de tijd heeft ingesteld bij TIME kunt u op de START knop drukken om het programma te starten.

WERKING



7. WATT modus

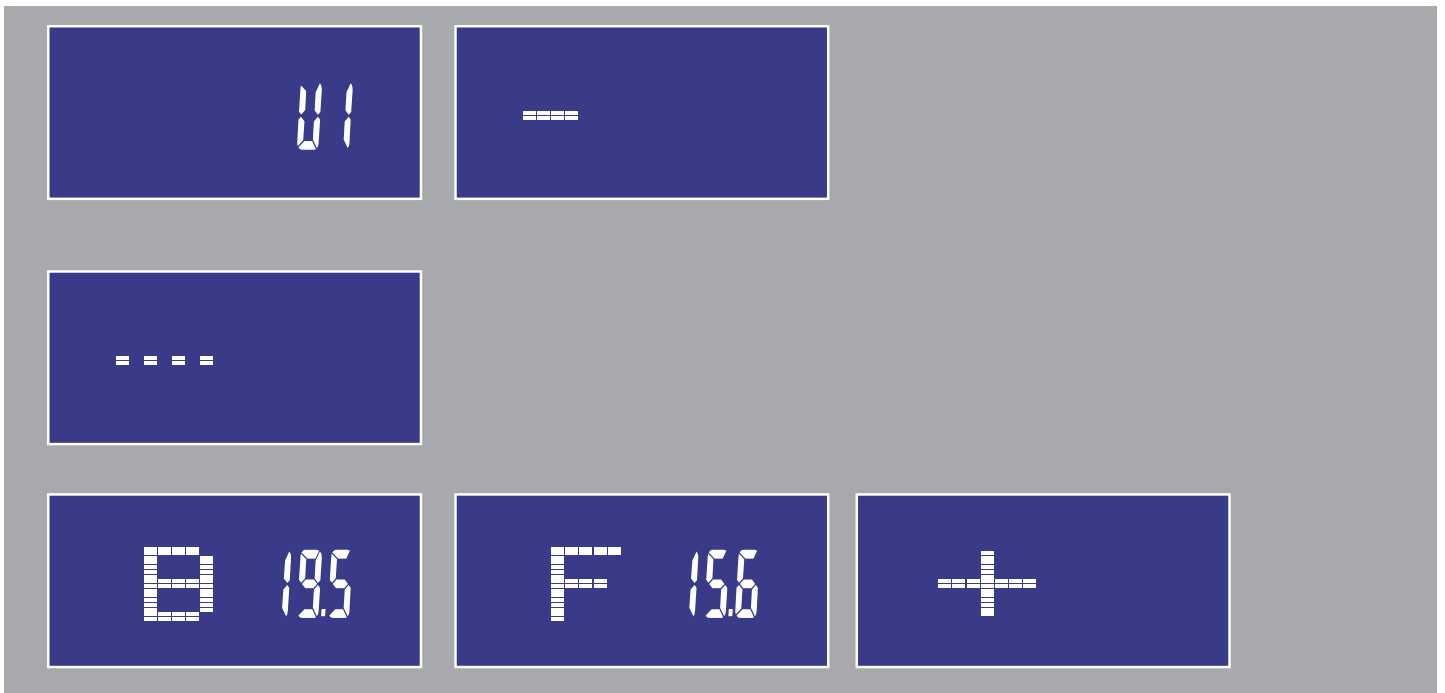
- (1) Wattage (standaard: 120)
- (2) Door te draaien en drukken op de knop kan u de WATT waarden verstellen.
- (3) Na START kan de gebruiker nog steeds trainen en WATT LEVEL zal automatisch aanpassen.
- (4) Na START kan de gebruiker nog steeds de WATT waarden aanpassen.



8. Gebruikersprogramma modus

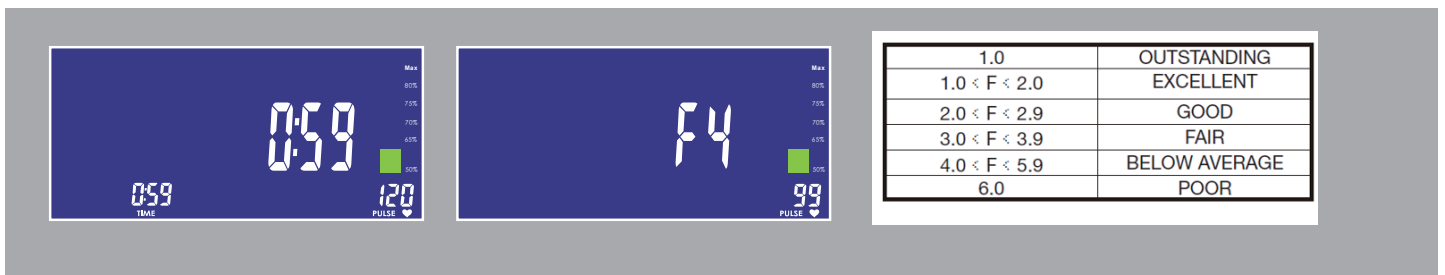
- (1) U1-U4 wordt automatisch geladen.
- (2) Door te draaien en te drukken op de knop verstelt het programma (de 8 LEVEL waarden) die elk zullen knipperen tot aan bevestiging. Indien de gebruiker wenst te stoppen met instellen, houd de knop 2 seconden ingedrukt dit zorgt ervoor, de waarde gaat nu terug naar de laatst ingestelde waarde.

WERKING



9. Lichaamsvet modus

- (1) Gedurende het drukken op STOP, kan FAT het vetpercentage meten. Daarna ziet u U1-U4, 2 seconden.
- (2) Na het verkrijgen van het HR(hartslag) signaal zal het meten beginnen.
- (3) Na 8 seconden komt uw BMI en FAT% op het scherm.



10. Herstel modus

Gedurende START of STOP meet u uw hartslag, daarna drukt u op de RECOVERY knop om te beginnen.

Alleen de tijd en hartslag wordt weergegeven. Tijd telt af vanaf 60 seconden en de pulse laat de real-life hartslag zien. Tijdens of na het meten drukt u op de RECOVERY knop in de laatste display te tonen.

Na het testen zal de realtime hartslag worden weergegeven.



Ondersteunt iOS :

iPod touch (5de generatie), iPod touch (4de generatie), iPod touch (3de generatie), iPhone 6+, iPhone 6, iPhone 5S, iPhone 5, iPhone 4S, iPhone 4, iPhone 3GS, iPad Air2, iPad Air, iPad 4, iPad 3, iPad 2, iPad, iPad Mini3, iPad Mini2, iPad Mini

Ondersteunt iOS 5.1.1 of nieuwer.

“Made for iPod,” “Made for iPhone,” en “Made for iPad” betekent dat een elektronisch apparaat specifiek gemaakt is om te opereren met iPod, iPhone, of iPad, respectievelijk, en dat deze gecertificeerd is door de maker om met Apple te functioneren. Apple is niet verantwoordelijk voor het werken van dit apparaat of zijn veiligheidsproblemen en eventuele standaardwaarden.

Houdt u in gedachten dat verbinden met een iPod, iPhone, of iPad draadloze prestaties kan beïnvloeden.

iPad, iPhone, iPod, iPod classic, iPod nano, iPod shuffle, en iPod touch zijn handelsmerken van Apple Inc., geregistreerd in de VS en andere landen.

Ondersteunt Android apparaten:

Android tablet OS 4.02 of hoger

Android tablet resolutie 1280X752 pixels

Android telefoon OS 2.2 of hoger

Android telefoon resolutie 800X1280 pixels,

720X1280 pixels, 480X800 pixels

OPMERKING:

Android is beschikbaar in Engels, Duits, Traditioneel Chinees, Chinees.

iOS is beschikbaar in Engels en Chinees.

De gebruikers kunnen hun taal selecteren, en zo niet, wordt engels als automatisch aangenomen.

Training met behulp van iConsole+ App

Allereerst dient u de iConsole+ app te downloaden. Afhankelijk van het besturingssysteem van de tablet of smartphone moet u naar Google Play Store of Apple App Store om de iConsole+ app te downloaden. U kunt ook de QR code (pag. 24) scannen om direct de app te kunnen downloaden. Voor Android tablets kan het beste de iConsole HD app gedownload worden. De iConsole+ app is geheel gratis.

Nadat de iConsole+ app succesvol is gedownload, dient u de volgende stappen te doorlopen om de tablet of smartphone met elkaar te laten communiceren.

Voor Apple smartphones of tablets

1. Ga naar optie instellingen van uw smartphone of tablet en zet de bluetooth functie aan.
2. Vervolgens wordt er gezocht naar bluetooth apparaten. In de lijst verschijnt dan **ICONSOLE**.
3. Selecteer de **ICONSOLE** en de twee apparaten gaan verbinding zoeken.
4. Type vervolgens de **code 0000** in, zodat de twee apparaten met elkaar zijn verbonden.
5. Als de twee apparaten met elkaar verbonden zijn gaat de computer automatisch uit. (Als u de iConsole app sluit en de verbinding verbreekt zal de console weer aan gaan.)
6. Start nu de **ICONSOLE** app op.

Voor Android smartphones of tablets

1. Ga naar optie instellingen van uw smartphone of tablet en zet de bluetooth functie aan.
2. Start nu de **ICONSOLE** app op.
3. Druk op het bluetooth icoontje met draaiende pijlen voor de lijst met bluetooth apparaten.
4. Selecteer **ICONSOLE** in deze lijst om te verbinden.
5. Als de twee apparaten met elkaar verbonden zijn gaat de computer van het apparaat automatisch uit. (Als u de iConsole app sluit en de verbinding verbreekt zal de computer weer aan gaan.)

Op de volgende pagina's staat het gebruik van de iConsole+ app beschreven. Er is een beschrijving voor zowel de tablet app als de smartphone app.

Tablet toepassing

De iConsole+ app bevat 4 menu's:

- | | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| 1. TRAINING | alle beschikbare trainingen |
| 2. GYM CENTER | alle extra aangekochte toevoegingen |
| 3. SETTINGS | in te stellen waarden en profiel |
| 4. INFORMATION | trainingshistorie |

Alle 4 menu's worden hieronder beschreven.

SETTING MENU



Voordat u van start gaat en de iConsole+ app optimaal kunt gebruiken dient u eerst de instellingen in te voeren in het **SETTING** menu. Ten eerste is het mogelijk om het metrische (**METRIC**) of Britse (**IMPERIAL**) maten systeem te kiezen. "Swipe" hiervoor de schuif naar rechts of naar links.



Ten tweede kunt u in dit menu uw persoonlijke gegevens invoeren. Deze gegevens worden gebruikt bij de verschillende trainingsprogramma's en voor het opslaan van uw trainingen in het **INFORMATION MENU**. Tevens kan er hierdoor gebruik worden gemaakt van de aanvullingen op de iConsole+ app die staan weergegeven in het **GYM CENTER MENU**.

Druk hiervoor op **"MY PROFILE"**, zodat u in het persoonlijke gegevensmenu komt. U dient allereerst een account aan te maken. Een account maakt u aan door op **LOG IN** te drukken. Druk daarna op **CREATE AN ACCOUNT**. Vul bij **ACCOUNT** een emailadres in en bij **PASSWORD** een eigen bedacht wachtwoord. Plaats hetzelfde wachtwoord bij **CONFIRM PASSWORD**. Druk vervolgens op **SIGN UP**. Als alles goed is ingevuld krijgt u een melding **SUCCESSFULLY SIGNED UP** en er wordt een bevestigings-email verstuurd naar het ingevulde email adres. Klik vervolgens op de bijgevoegde link om uw account te activeren. Vervolgens verschijnt de melding:

The account's email has been validated!

Nu kan er in gelogd worden met behulp van het emailadres en het wachtwoord. Indien u een Facebook of Google account heeft kunt u daar ook mee inloggen. Als uw eigen gemaakte routes wilt opslaan kunt u inloggen of een account aanmaken of op Map My Fitness. Dit doet u door op het Map My Fitness logo te drukken en de stappen op de Map My Fitness site te volgen. Als Map My Fitness succesvol is geactiveerd zal de balk onder het icoon rood kleuren.

Door op **EDIT** te drukken kunnen de persoonlijke gegevens worden ingevoerd. U kunt zelfs een foto toevoegen. Dit doet u in de **EDIT** mode op het cameraatje te drukken. Indien u alle gegevens hebt ingevoerd drukt u op **DONE** en daarna op **BACK** om weer in het **SETTING** menu terug te keren

TRAINING MENU

In het trainingsmenu van de iConsole+ app ziet u 4 verschillende typen programma's:

PROGRAM	Voorgeprogrammeerde trainingen
QUICK START	Direct starten
HRC	Hartslaggestuurd trainingsprogramma
WATT	Watt gestuurd trainingsprogramma



Knoppen verklaring



START knop



STOP knop



PAUZE knop



Mogelijkheid tot waarde invoeren



Terug naar TRAINING menu



Scroll wheel voor invoeren waarden



Draaibare schijf voor invoeren hartslag niveau



Knop voor invoeren hartslag niveau

PROGRAM - Voorgeprogrammeerde trainingen

Het trainingsprogramma **PROGRAM** bevat meerdere voorgeprogrammeerde trainingen. Hierbij varieert de weerstand volgens een bepaald profiel. In totaal zijn er 12 profielen. Door te "swipen" kunnen de verschillende trainingen bekeken worden. Indien de gewenste training is geselecteerd druk dan op het profiel om in de training te komen.



Indien u een gewenst programma heeft geselecteerd kunnen de volgende waarden worden ingesteld: **TIME**, **DISTANCE** en **CALORIES**. Als er geen waarden worden ingesteld en direct op start drukt lopen alle waarden op. Iedere 2 minuten gaat het programma dan naar een volgende fase.



De waarden zijn afzonderlijk in te stellen door op de sleutel naast de waarde te drukken.



Vervolgens verschijnt er een draaiknop. Door deze naar rechts of links te draaien kan de waarde worden ingesteld. Door weer op de sleutel naast waarde te drukken verschijnt het programma weer. Indien u ervoor kiest een of meerdere waarden in te stellen zal de training eindigen als u een van deze waarden bereikt heeft.

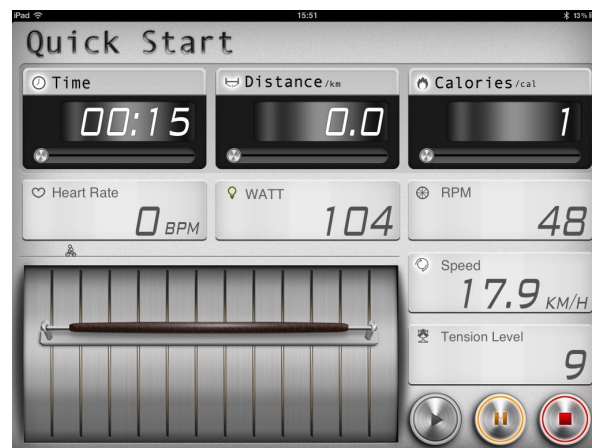
Tijdens de training is de weerstand te verzwaren of te verlichten door in het programma een schuif uit het profiel omhoog of omlaag te bewegen.

Als het programma afgelopen is kan er met behulp van de **HOME** knop terug worden gekeerd naar het hoofdmenu. Er is ook de mogelijkheid om de resultaten te "posten" op Facebook of Twitter. Hiervoor dient u een account te hebben en in te loggen.



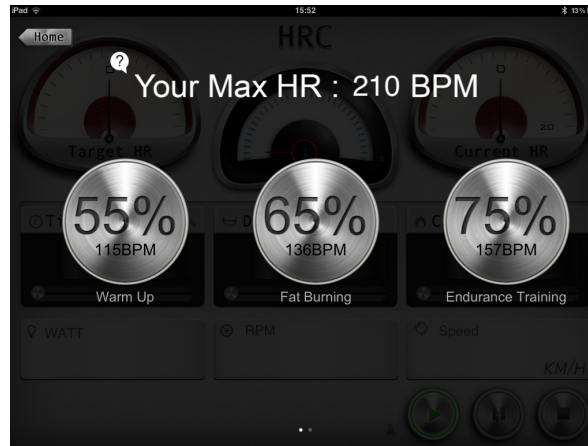
QUICK START - Direct starten

Het **QUICK START** programma is een programma waarbij u niets hoeft in te stellen alleen de weerstand. Als er gestart wordt met de training lopen de waarden **TIME, DISTANCE** en **CALORIES** op. Door de bruine hendel omhoog of omlaag te "swipen" kan de weerstand worden verhoogd of verlaagd.



HRC - hartslaggestuurd programma

Indien u een hartslaggestuurd programma wenst, selecteer dan **HRC** in het trainingsmenu.



Vervolgens is er een keuze uit 3 hartslag niveaus:

55% WARM UP om uw training mee te beginnen (10 min.)

65% FAT BURNING vetverbranding (minimaal 30 min.)

75% ENDURANCE TRAINING conditie verbeteren (afhankelijk van basis conditie)

Naast de 3 voorgeprogrammeerde **HRC** programma's, kunt u ook kiezen voor een zelf in te stellen **HRC** programma. "Swipe" bovenstaande scherm naar rechts en u komt in het **CUSTOM HRC** programma.



Druk op de knop met **CUSTOM** en er verschijnt een toetsenbord waarmee het gewenste % van de maximale hartslag ingevoerd kan worden. Druk vervolgens op **OK** om de training te beginnen. Het scherm hieronder verschijnt en de waarde **TIME** is in te stellen, zoals eerder is beschreven bij **PROGRAM**.



De meter linksboven in het scherm is de **TARGET HR**. Dit is het doel hartslagpercentage waarop u moet trainen. De meter in het midden geeft aan in welk weerstandniveau (1-16) u aan het trainen bent. De meter rechtsboven in het scherm is de **CURRENT HR** en geeft het huidige hartslagniveau aan. Indien de **CURRENT HR** onder de **TARGET HR** is zal de weerstand automatisch verzwaard worden en als de **CURRENT HR** boven de **TARGET HR** blijft zal de weerstand automatisch verlicht worden.

Maak bij dit programma uiteraard gebruik van de hartslag sensoren of een borstband voor registratie van de hartslag.

WATT - Watt gestuurd programma

Selecteer het Watt gestuurde programma door in het trainingsmenu op **WATT** te drukken. Het onderstaande scherm verschijnt.

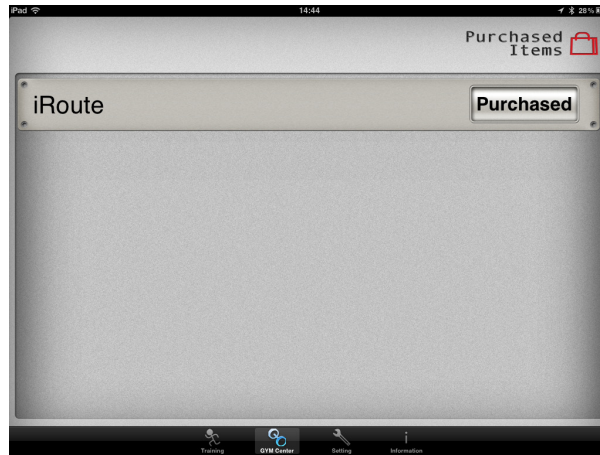


Het standaard ingestelde Watt niveau is 100 Watt. Dit staat op de meter linksboven in het scherm. Door op **TARGET WATT** te drukken is een ander vermogen in stellen (zie beschrijving instellen **CUSTOM HRC** bij **HRC**). Tevens is het ook mogelijk om de waarden **TIME**, **DISTANCE** en **CALORIES** in te stellen.

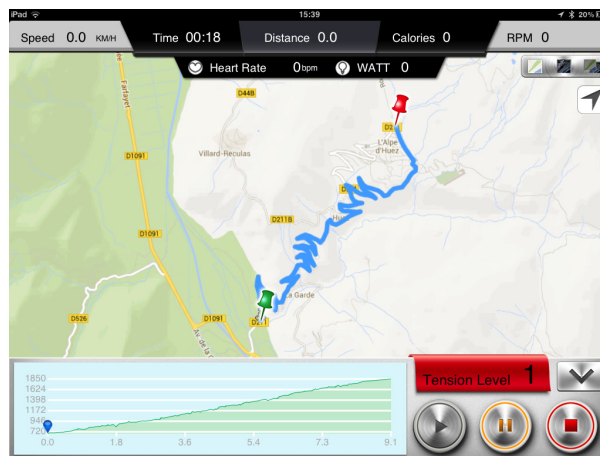
De meter linksboven in het scherm is de **TARGET WATT**. Dit is doelvermogen waarop u wilt trainen. De meter in het midden geeft aan in welk weerstandniveau (1-16) u aan het trainen bent. De meter rechtsboven in het scherm is de **CURRENT WATT** en geeft het huidige vermogen aan. Indien de **CURRENT WATT** onder de **TARGET WATT** is zal de weerstand automatisch worden verzwakt en als de **CURRENT WATT** boven de **TARGET WATT** is zal de weerstand automatisch worden verlicht.

GYM CENTER MENU

In het **GYM CENTER** verschijnen aanvullingen op de iConsole+ app.



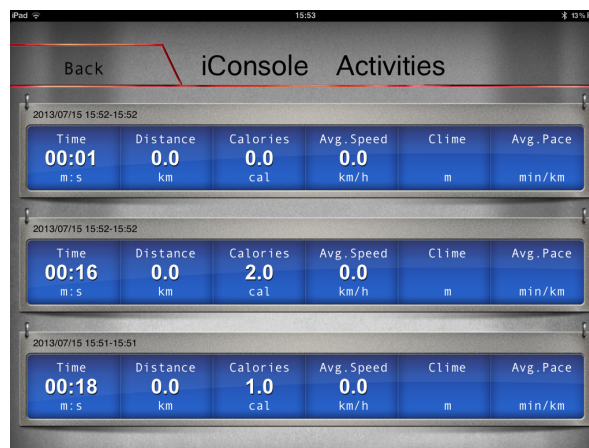
Een leuke gratis aanvulling zou **IRROUTE** kunnen zijn. Om deze aanvulling te gebruiken dient uw tablet verbonden te zijn met het internet.



Druk op de **IRROUTE** balk en u komt in het menu waar u een route kan invoeren. Druk op **MY FAVORITES** om 1 van de voorgeprogrammeerde routes of eigen opgeslagen route te starten. Druk op **MAP MY FITNESS** om een route op Map My Fitness te selecteren (voor Favorites of Map My Fitness heeft uw een account nodig bij Map My Fitness). Of druk op **PLAN MY OWN ROUTE** om een eigen route te maken. Vervolgens ziet u een landkaart. In de tekstbalk bovenaan het scherm kunt u nu een locatie intypen. Het is ook mogelijk door middel van het plaatsen van startpunt, eindpunten en maximaal 8 tussenpunten een route te bepalen. Druk op de landkaart en houdt het 1 seconde vast. Er verschijnt nu een groene punaise. Dit is het startpunt. Druk vervolgens nog een keer 1 seconde op het scherm en er verschijnt een rode punaise. Dit is het eindpunt. Voeg een aantal tussenpunten toe of druk op de **START** knop en u doorloopt uw eerder ingevoerde route. Tijdens het trainen kunt u zelf nog "street view" of "hybride" of "standard" selecteren.



Indien u uw eigen gemaakte route wil opslaan kunt u aan het einde van de training, dan kunt u op de favoriet ster icoon drukken. Hiervoor heeft u een Map My Fitness account nodig. In te stellen in het **SETTINGS** menu. Indien u een andere route wilt invoeren ga dan terug naar het **GYM CENTER** menu en doorloop de eerder beschreven stappen.



INFORMATION MENU

In dit menu vindt u onder andere de opgeslagen trainingen. Druk hiervoor op het iConsole+ logo en onderstaand scherm zal verschijnen. Er zit geen limiet aan het aantal op geslagen trainingen. De opgeslagen trainingen kunnen niet verwijderd worden.

Smartphone toepassing

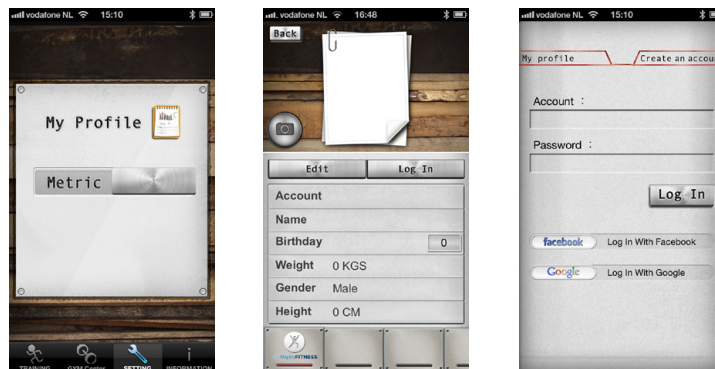
De iConsole+ app bevat 4 menu's:

- 1. TRAINING** alle beschikbare trainingen
- 2. GYM CENTER** alle extra aangekochte toevoegingen
- 3. SETTINGS** in te stellen waarden en profiel
- 4. INFORMATION** trainingshistorie

Alle 4 menu's worden hieronder beschreven.

SETTING MENU

Voordat u van start gaat en de iConsole+ app optimaal kunt gebruiken dient u eerst de instellingen in te voeren in het **SETTING** menu. Ten eerste is het mogelijk om het metrische (**METRIC**) of Britse (**IMPERIAL**) maten systeem te kiezen. "Swipe" hiervoor de schuif naar rechts of naar links.



Ten tweede kunt u in dit menu uw persoonlijke gegevens invoeren. Deze gegevens worden gebruikt bij de verschillende trainingsprogramma's en voor het opslaan van uw trainingen in **4. INFORMATION MENU**. Tevens kan er hierdoor gebruik worden gemaakt van de aanvullingen in het **GYM CENTER MENU**. Druk hiervoor op "**MY PROFILE**", zodat u in het persoonlijke gegevensmenu komt. U dient allereerst een account aan te maken. Een account maakt u aan door op **LOG IN** te drukken. Druk daarna op **CREATE AN ACCOUNT**. Vul bij **ACCOUNT** een emailadres in en bij **PASSWORD** een eigen bedacht wachtwoord. Plaats hetzelfde wachtwoord bij **CONFIRM PASSWORD**. Druk vervolgens op **SIGN UP**. Als alles goed is ingevuld krijgt u een melding **SUCCESSFULLY SIGNED UP** en er wordt een bevestigings-email verstuurd naar het ingevulde email adres.

Klik vervolgens op de bijgevoegde link om uw account te activeren. Vervolgens verschijnt de melding

The account's email has been validated!

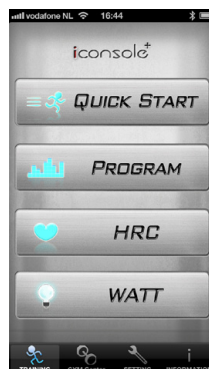
Nu kan er ingelogd worden met behulp van het emailadres en het wachtwoord. Indien u een Facebook of Google account heeft kunt u daar ook mee inloggen.

Als uw eigen gemaakte routes wilt opslaan kunt u inloggen of een account aanmaken of op Map My Fitness. Dit doet u door op het Map My Fitness logo te drukken en de stappen op de Map My Fitness site te volgen. Als Map My Fitness succesvol is geactiveerd zal de balk onder het icoon rood kleuren.

Door op **EDIT** te drukken kunnen de persoonlijke gegevens worden ingevoerd. U kunt zelfs een foto toevoegen. Dit doet u in de **EDIT** mode op het cameraatje te drukken. Indien u alle gegevens hebt ingevoerd drukt u op **DONE** en daarna op **BACK** om weer in het settingsmenu terug te keren.

TRAINING MENU

Knoppen verklaring



START knop



PAUZE knop



STOP knop



Terug naar **TRAINING** menu



Weerstand instelling knop

In het **TRAINING MENU** van de iConsole+ app ziet u 4 verschillende typen programma's:

PROGRAM	Voorgeprogrammeerde trainingen
QUICK START	Direct starten
HRC	Hartslaggestuurd trainingsprogramma
WATT	Watt gestuurd trainingsprogramma

PROGRAM - Voorgeprogrammeerde trainingen.

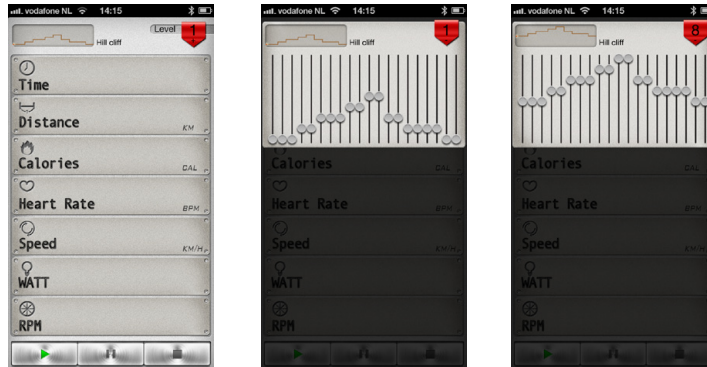
Het trainingsprogramma **PROGRAM** bevat meerdere voorgeprogrammeerde trainingen. Hierbij varieert de weerstand volgens een bepaald profiel. In totaal zijn er 12 profielen. Door te "swipen" kunnen de verschillende trainingen bekeken worden.

Indien de gewenste training is geselecteerd "tab" dan op het profiel om in de training te komen.



Indien u een gewenst programma heeft geselecteerd kunnen de volgende waarden worden ingesteld: **TIME, DISTANCE en CALORIES**. Als er geen waarden worden ingesteld en u direct op start drukt lopen alle waarden op. Iedere 2 minuten gaat het programma dan naar een volgende fase.

De waarden zijn afzonderlijk in te stellen. Als eerste verschijnt **TIME**. Met behulp van het toetsenbord kan een waarde worden ingevoerd. Door het **TIME** vakje naar links te "swipen" verschijnt vervolgens **DISTANCE** en **CALORIES**. Indien u de afstand of de te verbrande calorieën niet wilt invoeren. Kunt u op **DONE** drukken en het programma zal starten.



Tijdens de training is de weerstand te verzwaken of te verlichten. Druk op de 1 in het rode vlak in de rechter bovenhoek. Vervolgens verschijnt het trainingsprofiel in de vorm van 20 verschillende schuiven. Druk op 1 van de schuifjes en verplaats die omhoog of omlaag. Nadat de juiste weerstand is ingesteld druk dan op het getal in het rode vlakje in de rechter bovenhoek en u keert weer terug naar het programma.



Druk op de **START** knop om het trainingsprogramma te starten. Druk op de **PAUZE** knop om te pauzeren en op de **STOP** knop om het trainingsprogramma te beëindigen.

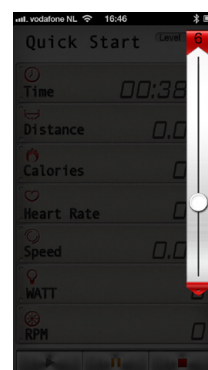
Als het programma afgelopen is kan er met behulp van de **HOME** knop worden teruggekeerd naar het hoofdmenu. Er is ook de mogelijkheid om de resultaten te "posten" op Facebook of Twitter. Hiervoor dient u een account te hebben en in te loggen.



QUICK START - Direct starten

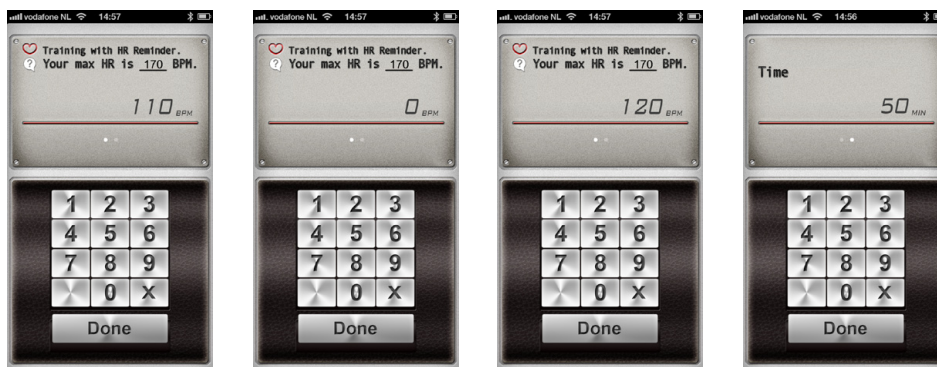
Het **QUICK START** programma is een programma waarbij u niets hoeft in te stellen alleen de weerstand. Als er gestart wordt met de training lopen de waarden **TIME**, **DISTANCE** en **CALORIES** op. Druk op de 1 in het rode vlakje in de rechter bovenhoek. Nu verschijnt er een verticale balk. De schuif kan nu omhoog of omlaag verschoven worden waarmee u de weerstand verhoogt of verlaagt. Druk nogmaals op het getal in het rode vlak in de rechter bovenhoek en u keert weer terug naar het programma menu.

Druk nu op de **START** knop om de training te beginnen.



HRC - hartslaggestuurd trainingsprogramma

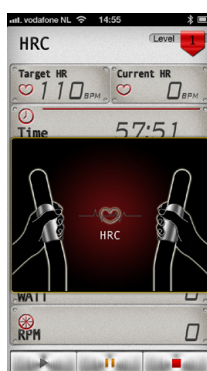
Indien u een hartslaggestuurd programma wenst, selecteer dan **HRC** in het trainingsmenu.



Allereerst moet het doel hartslagniveau worden ingevuld. Standaard staat dit ingesteld op 65%. Hieronder vindt u 3 verschillende hartslagniveau adviezen:

- 55% WARM UP** om uw training mee te beginnen (10 min.)
- 65% FAT BURNING** vetverbranding (minimaal 30 min.)
- 75% ENDURANCE TRAINING** conditie verbeteren (afhankelijk van basis conditie)

Het is ook mogelijk een willekeurig hartslagniveau in te voeren. Druk hiervoor op de X in het toetsenbord. Nu kunt u een nieuw niveau invoeren. Vervolgens "swiped" u het hartslag blokje naar links om TIME in te voeren. Daarna drukt u op DONE en u komt in het trainingsprogramma overzicht.



Maak bij dit programma uiteraard gebruik van de hartslag sensoren of een borstband voor registratie van de hartslag.

GYM CENTER MENU

In het **GYM CENTER** verschijnen aanvullingen op de iConsole+ app. Een leuke gratis aanvulling is **IRoute**. Om deze aanvulling te gebruiken dient uw tablet verbonden te zijn met het internet.



Druk op de **IRoute** balk en u komt in het menu waar u een route kan invoeren. Druk op **MY FAVORITES** om 1 van de voorgeprogrammeerde routes of eigen opgeslagen route te starten. Druk op **MAP MY FITNESS** om een route op Map My Fitness te selecteren (voor Favorites of Map My Fitness heeft uw een account nodig bij Map My Fitness. Of druk op **PLAN MY OWN ROUTE** om een eigen route te maken. Vervolgens ziet u een landkaart. In de tekstbalk bovenaan het scherm kunt u nu een locatie intypen. Het is ook mogelijk door middel van het plaatsen van startpunt, eindpunten en maximaal 8 tussenpunten een route te bepalen. Druk op de landkaart en houdt het 1 seconde vast.



Er verschijnt nu een groene punaise. Dit is het startpunt. Druk vervolgens nog een keer 1 seconde op het scherm en er verschijnt een rode punaise. Dit is het eindpunt. Voeg een aantal tussenpunten toe of druk op de **START** knop en u doorloopt uw eerder ingevoerde route. Tijdens het trainen kunt u zelf nog "street view", "hybride" of "standard" selecteren.

Indien u uw eigen gemaakte route wil opslaan kunt u aan het einde van de training, dan kunt u op de favoriet ster icoon drukken. Hiervoor heeft uw een Map My Fitness account nodig. In te stellen in het **SETTINGS** menu.

Indien u een andere route wilt invoeren ga dan terug naar het **GYM CENTER** menu en doorloop de eerder beschreven stappen. **INFORMATION MENU**



In dit menu vindt u onder andere de opgeslagen trainingen. Druk hiervoor op het iConsole+ logo en het rechter scherm zal verschijnen. Er zit geen limiet aan het aantal opgeslagen trainingen.

VETVERBRANDING

Lichaamsvet verbrand na ongeveer 65% van de maximale hartslag.

Voor maximale vetverbranding wordt het aangeraden om de hartslag tussen 70%- 80% van het maximale te houden.

De optimale vetverbranding bestaat uit 3 workouts per week van 30 minuten per stuk.

Voorbeeld:

Iemand van 52 gaat beginnen met oefenen. Max hartslag = $220 - 52(\text{leeftijd}) = 168$ slagen/minuut.

Min hartslag = $168 * 0.7 = 117$ slagen/minuut.

Hoogste hartslag = $168 * 0.85 = 143$ slagen/minuut.

Gedurende de eerste weken wordt het aangeraden om hartslag aan te houden van 117, die later verhoogd mag worden naar 143. Als het niveau van fitness omhoog gaat mag de hartslag verhoogd worden naar 70%- 85% van het maximum.

Dit kan gedaan worden door de weerstand te verhogen, door sneller te trappen of voor langere perioden te trainen.

Leeftijd	FC Max	60% Max	65% Max	74% Max	75% Max	80% Max	85% Max
20	200	120	130	140	150	160	170
25	195	117	127	137	146	156	166
30	190	114	124	133	143	152	162
35	185	111	120	130	139	148	157
40	180	108	117	126	135	144	153
45	175	105	114	123	131	140	149
50	170	102	111	119	128	136	145
55	165	99	107	116	124	132	140
60	160	96	104	112	120	128	136
65	155	93	101	109	116	124	132
70	150	90	98	105	113	110	128



SUCCES

Zelf al na een korte periode van trainen zal u merken dat de weerstand omhoog moet om dezelfde hartslag te bereiken.

De oefeningen worden makkelijker en u zult dit ook in het dagelijkse leven merken.

Om dit te bereiken zal u gereguleerd en consequent moeten trainen, niet te intensief en op vaste uren.

Een oud gezegde onder de sportmensen:

“Het moeilijkste aan trainen is het beginnen.”

Veel plezier toegewenst met het gebruiken van de hometrainer!